

Крайни автомати Stateflow/Simulink, HiL системи

Практикум по приложение на графични програмни среди

Владимир Димитров

Катедра Силова Електроника
Факултет по Електронна Техника и Технологии

11 октомври 2018 г.



1 Крайни автомати

- Основни дефиниции
- Stateflow

2 Модел Базирано Проектиране

- Основни понятия
- Етапи на моделирането
- Възможности на Simulink на отделните етапи

Крайни автомати

Крайни автомати

Основни дефиниции

Цел на дисциплината

Автомат (FSM - finite state machine) е за моделиране на системи, които могат да се опишат като комбинация от крайно множество състояния в които те могат да бъдат, както и условията за преход между тях. Такива системи се наричат реактивни.

Цел на дисциплината

Автомат (FSM - finite state machine) е за моделиране на системи, които могат да се опишат като комбинация от крайно множество състояния в които те могат да бъдат, както и условията за преход между тях. Такива системи се наричат реактивни.

- ▶ Използват се за моделиране на:

Цел на дисциплината

Автомат (FSM - finite state machine) е за моделиране на системи, които могат да се опишат като комбинация от крайно множество състояния в които те могат да бъдат, както и условията за преход между тях. Такива системи се наричат реактивни.

- ▶ Използват се за моделиране на:
 - ▶ Електрически вериги: променливите на състоянието са напрежение на кондензатор и ток през индуктивност или графове

Цел на дисциплината

Автомат (FSM - finite state machine) е за моделиране на системи, които могат да се опишат като комбинация от крайно множество състояния в които те могат да бъдат, както и условията за преход между тях. Такива системи се наричат реактивни.

- ▶ Използват се за моделиране на:
 - ▶ Електрически вериги: променливите на състоянието са напрежение на кондензатор и ток през индуктивност или графове
 - ▶ Софтуер: Чрез Universal Modeling Language (UML диаграма на състоянията).

Цел на дисциплината

Автомат (FSM - finite state machine) е за моделиране на системи, които могат да се опишат като комбинация от крайно множество състояния в които те могат да бъдат, както и условията за преход между тях. Такива системи се наричат реактивни.

- ▶ Използват се за моделиране на:
 - ▶ Електрически вериги: променливите на състоянието са напрежение на кондензатор и ток през индуктивност или графове
 - ▶ Софтуер: Чрез Universal Modeling Language (UML диаграма на състоянията).
 - ▶ Цифрови системи: Състоянията на веригата се помнят от последователности логически елементи (тригери, памет)

- ▶ Автомат на Moore - изхода y на системата е функция f от сегашното състояние X .

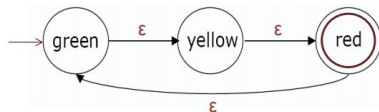
$$y = f(X)$$

- ▶ Автомат на Moore - изхода y на системата е функция f от сегашното състояние X .

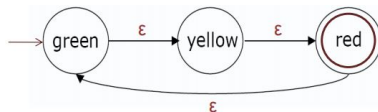
$$y = f(X)$$

- ▶ Автомат на Mealy - изхода y на системата е функция f от сегашното състояние X и сегашния вход u .

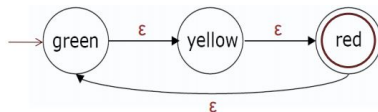
$$y = f(X, u)$$



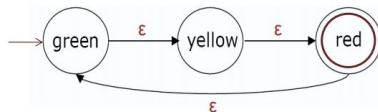
- ▶ За да се опише FSM е необходимо $(S, s_0, \delta, F, \Sigma)$



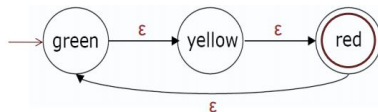
- ▶ За да се опише FSM е необходимо $(S, s_0, \delta, F, \Sigma)$
 - ▶ S - множество от състояния [red,yellow,green]



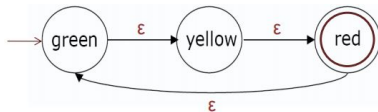
- ▶ За да се опише FSM е необходимо $(S, s_0, \delta, F, \Sigma)$
 - ▶ S - множество от състояния [red,yellow,green]
 - ▶ s_0 - първоначално състояние [green]



- ▶ За да се опише FSM е необходимо $(S, s_0, \delta, F, \Sigma)$
 - ▶ S - множество от състояния [red,yellow,green]
 - ▶ S_0 - първоначално състояние [green]
 - ▶ F - множество на крайните състояния [red]



- ▶ За да се опише FSM е необходимо $(S, s_0, \delta, F, \Sigma)$
 - ▶ S - множество от състояния [red,yellow,green]
 - ▶ S_0 - първоначално състояние [green]
 - ▶ F - множество на крайните състояния [red]
 - ▶ δ - множество от условия, които определят преминаването в отделните състояния
 $[green[\epsilon] \rightarrow yellow, yellow[\epsilon] \rightarrow red, red[\epsilon] \rightarrow green]$



- ▶ За да се опише FSM е необходимо $(S, s_0, \delta, F, \Sigma)$
 - ▶ S - множество от състояния [red,yellow,green]
 - ▶ S_0 - първоначално състояние [green]
 - ▶ F - множество на крайните състояния [red]
 - ▶ δ - множество от условия, които определят преминаването в отделните състояния
[green[ε] → yellow, yellow[ε] → red, red[ε] → green]
 - ▶ Σ множество на използваните символи за преходите [ε]

Пример

Да се състави диаграма на състоянията на D тригер.

Пример

Да се състави цифрова схема и диаграма на състоянията по

представената таблица на истинност

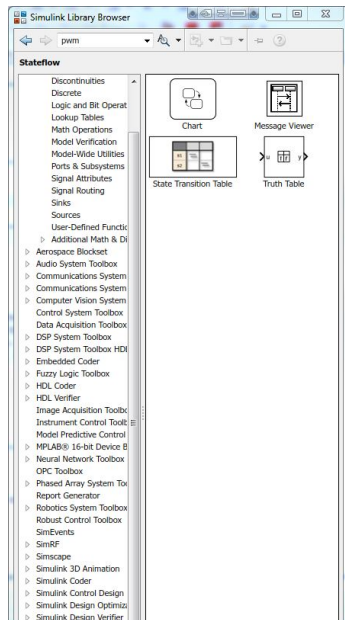
A, B	X		Z_1
	0	1	
00	00	01	1
01	01	10	1
10	10	11	0
11	11	00	0
	A^*, B^*		

Крайни автомати

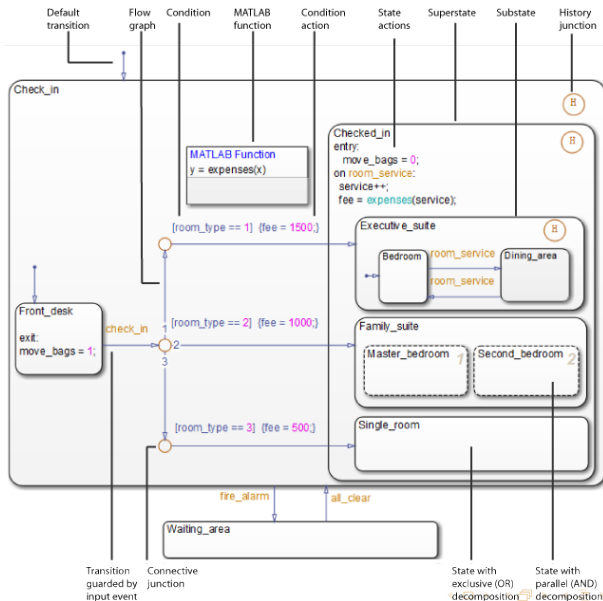
Stateflow

Основните елементи в библиотека Simulink/Stateflow

- ▶ **Chart:** За създаване на диаграма на състоянията, която се свързва към Simulink модел - основен метод
- ▶ **Truth table:** За задаване на таблица на истинност, която

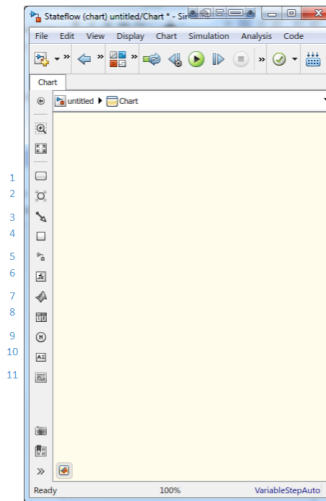


Диаграма на състоянието

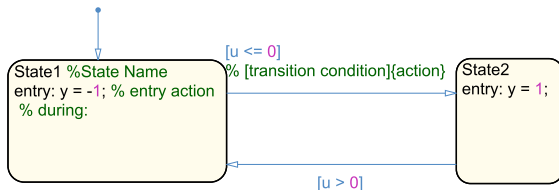


Основните елементи в Chart

- ▶ 1- **State** - добавя нови състояния
- ▶ 2- **Junction** - за създаване на конструкции if-then-else, for.
- ▶ 3- Задаване на начален преход към състояние
- ▶ 5,6,7,8 - Задаване по алтернативен начин - изпълняване от Matlab скрипт, Simulink файл, таблица на истинност или графична функция
- ▶ 9 - Запомняне на предишно състояние
- ▶ 10,11 - За украсяване с описание или картинка



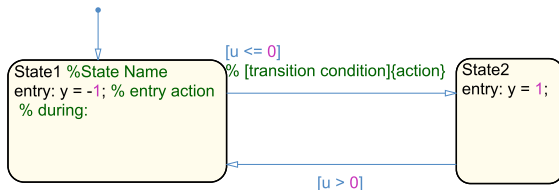
Синтаксис на блок състояние



- ▶ **entry** - при влизане в състоянието
- ▶ **on** - при настъпване на събитие `event_name` или при постъпване на съобщение `message_name`
- ▶ **bind** - указва, че съответното състояние е единствения възможен източник на събитие `x`.

Състоянията могат да бъдат ексклузивно изпълняване (логическо

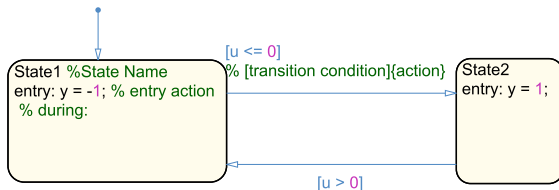
Синтаксис на блок състояние



- ▶ **entry** - при влизане в състоянието
- ▶ **during** - докато сме в състоянието
- ▶ **on** - при настъпване на събитие `event_name` или при постъпване на съобщение `message_name`
- ▶ **bind** - указва, че съответното състояние е единствения възможен източник на събитие `x`.

Състоянията могат да бъдат ексклузивно изпълняване (логическо

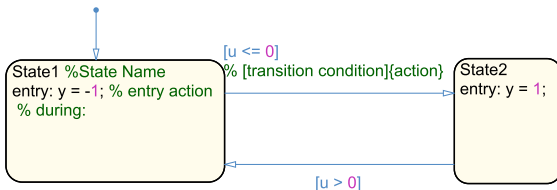
Синтаксис на блок състояние



- ▶ **entry** - при влизане в състоянието
- ▶ **during** - докато сме в състоянието
- ▶ **exit** - при излизане от състоянието
- ▶ **on** - при настъпване на събитие `event_name` или при постъпване на съобщение `message_name`
- ▶ **bind** - указва, че съответното състояние е единствения възможен източник на събитие `x`.

Състоянията могат да бъдат ексклузивно изпълняване (логическо

Преходи между състояния



Синтаксис:

`event_or_message[condition]condition_action/transition_action.`

- ▶ `event_or_message` - показва сигналът който би довел до преход
- ▶ `[condition]` - булев израз за сигнал, който ако е истина се прави прехода
- ▶ `condition_action` - Действие, което се изпълнява при условие, че `[condition]` е истина и преди да е изчислено следващото състояние.
- ▶ `transition_action` - Действие, което се изпълнява при условие, че `[condition]` е истина и след като е определено следващото

- ▶ При автоматите на Moore действията се извършват само в състоянията, докато при тези на Mealy само при преходи.

- ▶ При автоматите на Moore действията се извършват само в състоянията, докато при тези на Mealy само при преходи.
- ▶ Изхода на изчислението е достъпен по-рано при Mealy

Крайни автомати в Stateflow

- ▶ При автоматите на Moore действията се извършват само в състоянията, докато при тези на Mealy само при преходи.
- ▶ Изхода на изчислението е достъпен по-рано при Mealy
- ▶ Moore автоматите не създават алгебрични контури при използване на тяхните изходи в затворен контур

Пример 1

Да се състави диаграма на състоянията на компаратор. x, y да са съответно вход и изход. Прехода между състоянията да става със условие за x . На входа да се подаде синусоидална напрежение.

Пример 2

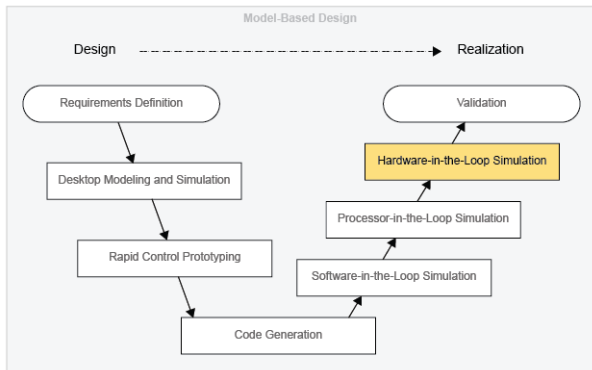
Да се състави диаграма на състоянията на D тригер чрез Stateflow. Входовете са $clk, d, reset$. Изходите са q и q_{inv} . Прехода между състоянията да става при събитие clk .

Модел Базирано Проектиране

Модел Базирано Проектиране

Основни понятия

- Концепцията model-based design е процес, който позволява бърза разработка на динамични системи, включващи микроконтролери. При тези системи моделът на системата е в центъра на разработката, като той се реализира на няколко етапа.



Модел Базирано Проектиране

Етапи на моделирането

- ▶ MIL (Model in the Loop) - проектиране със предавателни характеристики или диаграма на състоянията чрез Simulink/Stateflow. Изясняване на концепцията

- ▶ MIL (Model in the Loop) - проектиране със предавателни характеристики или диаграма на състоянията чрез Simulink/Stateflow. Изясняване на концепцията
- ▶ SIL (Software in the Loop) - проектиране на софтуерната част и нейното тестване с помощта на Simulink. Възможност за генериране на C код от проектираната Stateflow диаграма

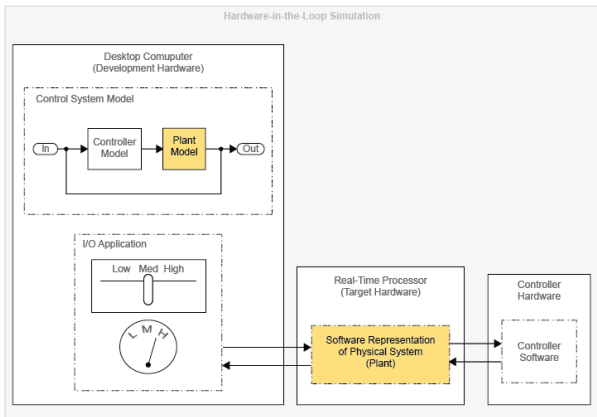
- ▶ MIL (Model in the Loop) - проектиране със предавателни характеристики или диаграма на състоянията чрез Simulink/Stateflow. Изясняване на концепцията
- ▶ SIL (Software in the Loop) - проектиране на софтуерната част и нейното тестване с помощта на Simulink. Възможност за генериране на C код от проектираната Stateflow диаграма
- ▶ PIL (Processor in the Loop) - тестване на софтуерната част в реален процесор, който комуникира с Matlab/Simulink.

- ▶ MIL (Model in the Loop) - проектиране със предавателни характеристики или диаграма на състоянията чрез Simulink/Stateflow. Изясняване на концепцията
- ▶ SIL (Software in the Loop) - проектиране на софтуерната част и нейното тестване с помощта на Simulink. Възможност за генериране на C код от проектираната Stateflow диаграма
- ▶ PIL (Processor in the Loop) - тестване на софтуерната част в реален процесор, който комуникира с Matlab/Simulink.
- ▶ HIL (Hardware in the Loop) - тестване на реален модул със симулиране на части от останалата периферия

Hardware-in-the-loop (HIL) е симулация в реално време. При нея се симулира реакцията на проектирания регулатор в реално време, при реалистични входни сигнали.

- ▶ Компютърът (развойния хардуер) съдържа модела, работещ в реално време на обекта за регулиране.
- ▶ Интерфейс за връзка с процесора, работещ в реално време на който се съдържа реалния код.

Възможен е вариант компютъра само да визуализира, а процесора моделиращ обекта да е отделен.

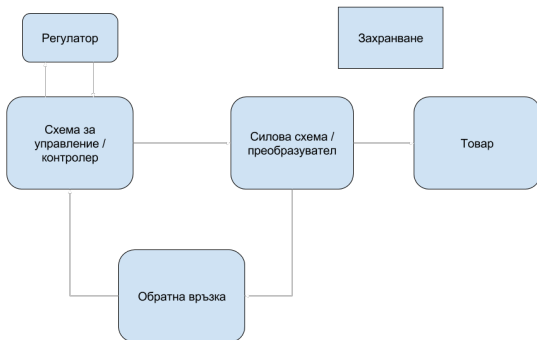


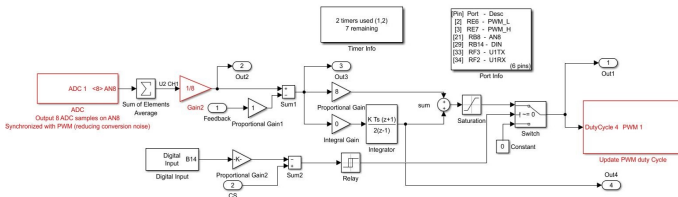
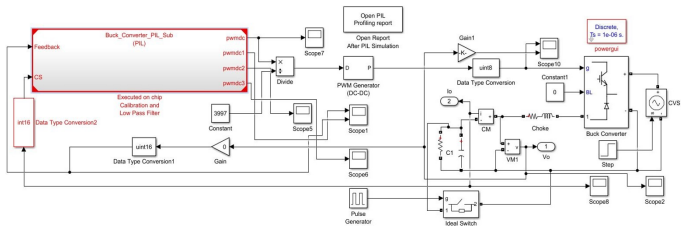
Съществуващи хардуерни решения

- ▶ <https://www.opal-rt.com/>
- ▶ <https://www.typhoon-hil.com/>
- ▶ http://www.plexim.com/products/rt_box
- ▶ <http://www.ni.com/hil-simulators/>

Пример

Да се даде пример за разработването на силов преобразувател.



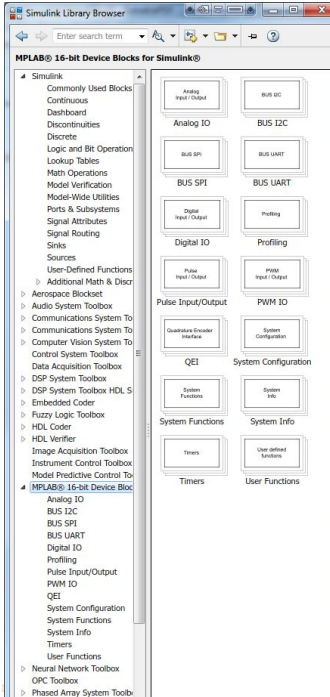


Модел Базирано Проектиране

Възможности на Simulink на отделните етапи

- ▶ За MIL система - Simscape, Simulink, Stateflow библиотеки, които използвахме дотук
- ▶ За SIL система - Embedded Coder
- ▶ За PIL система - библиотеки на различните производители, например
 - ▶ Microchip PIC- Simulink Blocks
 - ▶ ARM
 - ▶ TI TMS320

- ▶ System Configuration: Основни блокове за използвания компилатор и настройки за използвания процесор
- ▶ Analog - за настройка на АЦП и компаратор
- ▶ BUS I2C, BUS SPI - за настройка на съответния интерфейс
- ▶ BUS Uart - настройка на интерфейса, но и комуникацията с компютъра.
- ▶ Digital IO- входове и изходи, настройки
- ▶ Pulse Input/Output- За Input Capture или Output compare модула
- ▶ PWM - за ШИМ модула



Пример

Да се демонстрира за управлението на светодиод с ШИМ.

- ▶ A. Gilat.
MATLAB: An Introduction with Applications.
John Wiley & Sons, Incorporated, 2017.
- ▶ E.B. Magrab, S. Azarm, B. Balachandran, J. Duncan, K. Herold, and G. Walsh.
An Engineers Guide to MATLAB.
Pearson Education, 2011.