

# Въведение в Simulink

Практикум по приложение на графични програмни среди

Владимир Димитров

Катедра Силова Електроника  
Факултет по Електронна Техника и Технологии

5 ноември 2018 г.



# Съдържание

## 1 Въведение в Simulink

- Основни понятия и дефиниции
- Създаване на модел
- Библиотека Simulink
- Основни настройки на модел
- Създаване на проект

## 2 Симулиране на електронни схеми

- Библиотека Simscape
- Библиотека Powertrain Blockset

## 3 Интегриране с Matlab

- Параметричен анализ

## 4 Литература

# Въведение в Simulink

# Въведение в Simulink

## Основни понятия и дефиниции

# Какво е Simulink?

## Simulink

Simulink е система за графично (блоково) моделиране, симулиране и анализиране на динамични системи.

# Какво е Simulink?

## Simulink

Simulink е система за графично (блоково) моделиране, симулиране и анализиране на динамични системи.

- ▶ Как се дефинира блок в Simulink?

# Какво е Simulink?

## Simulink

Simulink е система за графично (блоково) моделиране, симулиране и анализиране на динамични системи.

- ▶ Как се дефинира блок в Simulink?
- ▶ Как се представлява динамична система и как се моделира в Simulink?

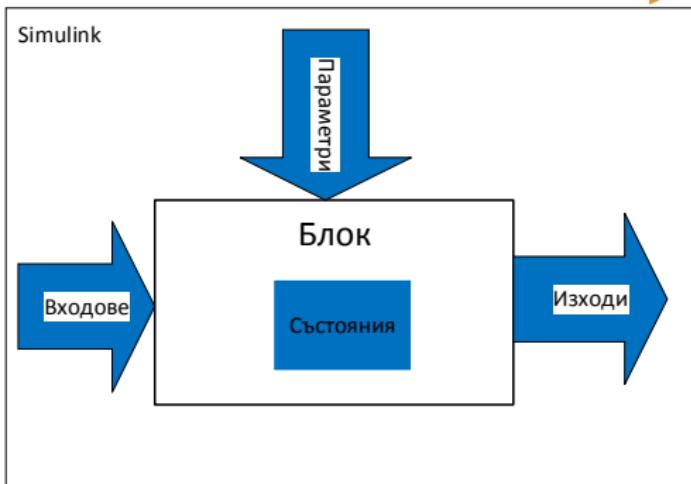
# Какво е Simulink?

## Simulink

Simulink е система за графично (блоково) моделиране, симулиране и анализиране на динамични системи.

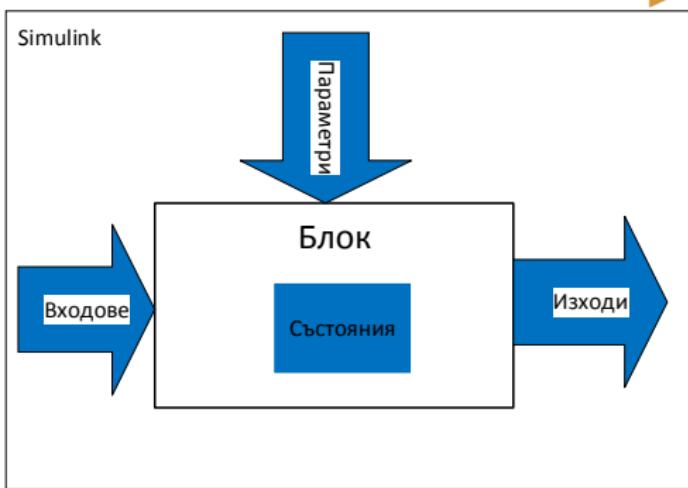
- ▶ Как се дефинира блок в Simulink?
- ▶ Как се представлява динамична система и как се моделира в Simulink?
- ▶ Как се настройки има симулацията?

# Блок в Simulink?



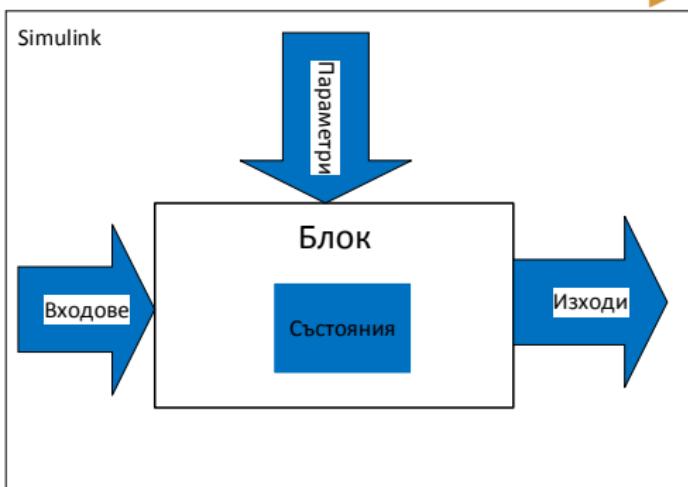
► Simulink дефинира всеки блок с три типа данни

# Блок в Simulink?



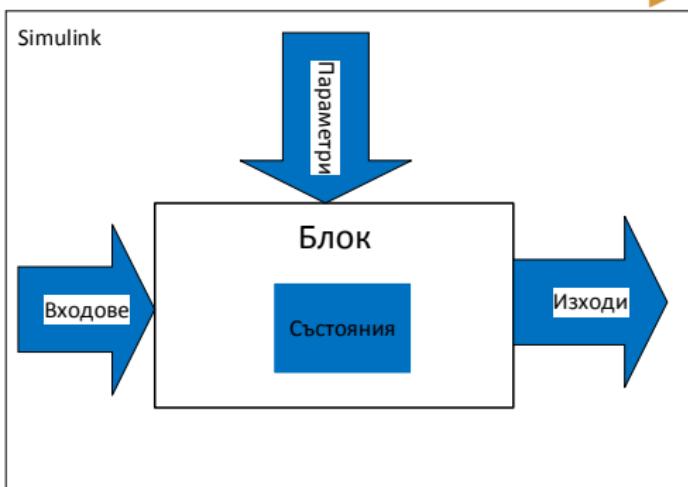
- ▶ Simulink дефинира всеки блок с три типа данни
- ▶ Сигнали - входове и изходи на блок

# Блок в Simulink?



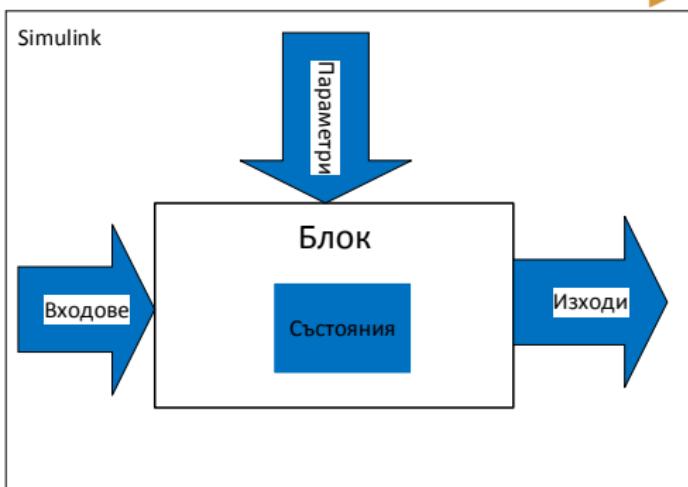
- ▶ Simulink дефинира всеки блок с три типа данни
  - ▶ Сигнали - входове и изходи на блока
  - ▶ Състояния - вътрешни стойности описващи динамиката на блока

# Блок в Simulink?



- ▶ Simulink дефинира всеки блок с три типа данни
  - ▶ Сигнали - входове и изходи на блок
  - ▶ Състояния - вътрешни стойности описващи динамиката на блока
  - ▶ Параметри - стойности определящи поведението на блока

# Блок в Simulink?



- ▶ Simulink дефинира всеки блок с три типа данни
  - ▶ Сигнали - входове и изходи на блок
  - ▶ Състояния - вътрешни стойности описващи динамиката на блока
  - ▶ Параметри - стойности определящи поведението на блока

- ▶ Данните на всеки блок в симулационен модел на Simulink са достъпни в Matlab с функцията `[sys,x0,str,ts] = model([],[],[],'sizes')`

# Какви системи можем да моделираме?

- ▶ Според зависимостта между входа и изхода

# Какви системи можем да моделираме?

- ▶ Според зависимостта между входа и изхода
- ▶ Според вида на променливите

# Какви системи можем да моделираме?

- ▶ Според зависимостта между входа и изхода
  - ▶ Статични - ако сегашната стойност на изхода зависи само от сегашния вход.
- ▶ Според вида на променливите

# Какви системи можем да моделираме?

- ▶ Според зависимостта между входа и изхода
  - ▶ Статични - ако сегашната стойност на изхода зависи само от сегашния вход.
  - ▶ Динамични - ако сегашната стойност на изхода на една система зависи и от предишни стойности на входа
- ▶ Според вида на променливите

# Какви системи можем да моделираме?

- ▶ Според зависимостта между входа и изхода
  - ▶ Статични - ако сегашната стойност на изхода зависи само от сегашния вход.
  - ▶ Динамични - ако сегашната стойност на изхода на една система зависи и от предишни стойности на входа
- ▶ Според вида на променливите
  - ▶ Непрекъснати - ако сигналите са дефинирани за всеки момент от време, системите се моделират с диференциални уравнения.

# Какви системи можем да моделираме?

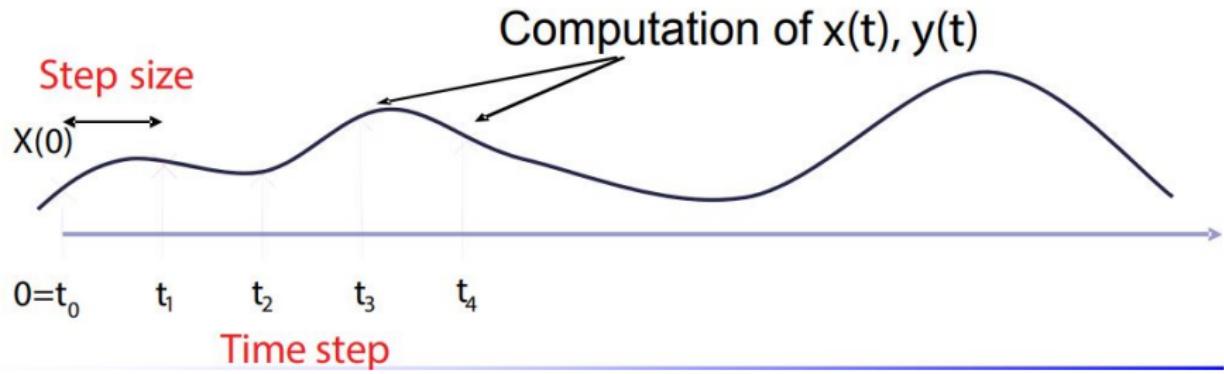
- ▶ Според зависимостта между входа и изхода
  - ▶ Статични - ако сегашната стойност на изхода зависи само от сегашния вход.
  - ▶ Динамични - ако сегашната стойност на изхода на една система зависи и от предишни стойности на входа
- ▶ Според вида на променливите
  - ▶ Непрекъснати - ако сигналите са дефинирани за всеки момент от време, системите се моделират с диференциални уравнения.
  - ▶ Дискретни - ако сигналите са дефинирани за дискретни моменти от време, системите се моделират с диференчни уравнения.

# Какви системи можем да моделираме?

- ▶ Според зависимостта между входа и изхода
  - ▶ Статични - ако сегашната стойност на изхода зависи само от сегашния вход.
  - ▶ Динамични - ако сегашната стойност на изхода на една система зависи и от предишни стойности на входа
- ▶ Според вида на променливите
  - ▶ Непрекъснати - ако сигналите са дефинирани за всеки момент от време, системите се моделират с диференциални уравнения.
  - ▶ Дискретни - ако сигналите са дефинирани за дискретни моменти от време, системите се моделират с диференчни уравнения.
  - ▶ Хибридни - комбинация от горните

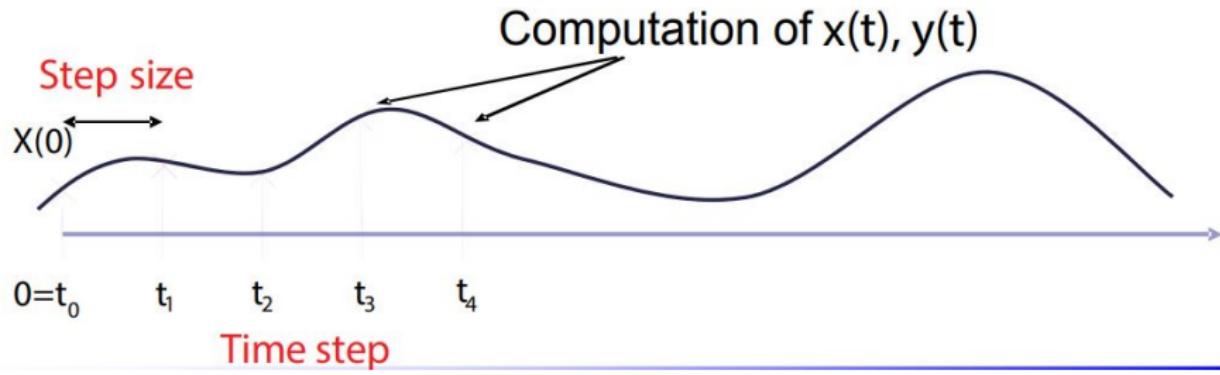
# Какво се симулира?

- ▶ Симулиране на динамични системи е процес на изчисляване на развитието на вектора с променливите на състоянието и изхода на системата за даден период от време.



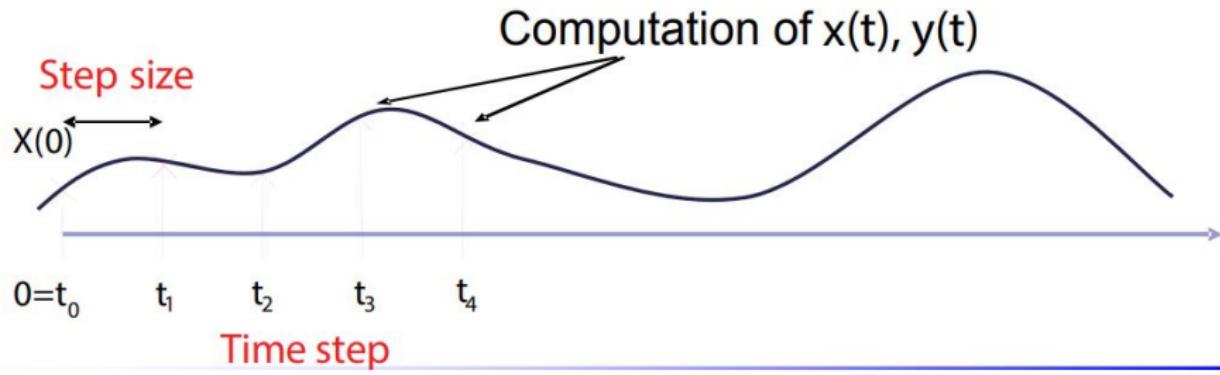
# Какво се симулира?

- ▶ Симулиране на динамични системи е процес на изчисляване на развитието на вектора с променливите на състоянието и изхода на системата за даден период от време.
- ▶ Те се изчисляват за определени моменти от време (time steps), които са разделени от определени интервали от време (step sizes).



# Какво се симулира?

- ▶ Симулиране на динамични системи е процес на изчисляване на развитието на вектора с променливите на състоянието и изхода на системата за даден период от време.
- ▶ Те се изчисляват за определени моменти от време (time steps), които са разделени от определени интервали от време (step sizes).
- ▶ Simulink решава диференциалните уравнения, описващи динамичната система посредством числено интегриране.



# Основни проблеми при моделирането

- ▶ При моделиране с алгебрични уравнения

# Основни проблеми при моделирането

- ▶ При моделиране с алгебрични уравнения
  - ▶ Алгебрични контури - за алгебрична връзка между входа и изхода на блока.

# Основни проблеми при моделирането

- ▶ При моделиране с алгебрични уравнения
  - ▶ Алгебрични контури - за алгебрична връзка между входа и изхода на блока.
- ▶ При моделиране с диференциални уравнения

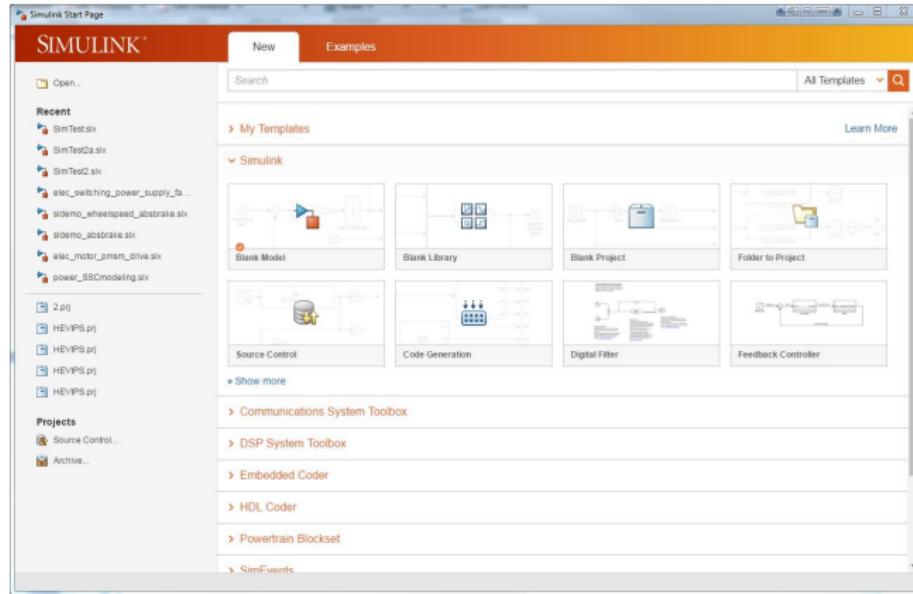
# Основни проблеми при моделирането

- ▶ При моделиране с алгебрични уравнения
  - ▶ Алгебрични контури - за алгебрична връзка между входа и изхода на блока.
- ▶ При моделиране с диференциални уравнения
  - ▶ обикновени - Когато времеконстантите участващи в диференциалното уравнение са от един порядък

# Основни проблеми при моделирането

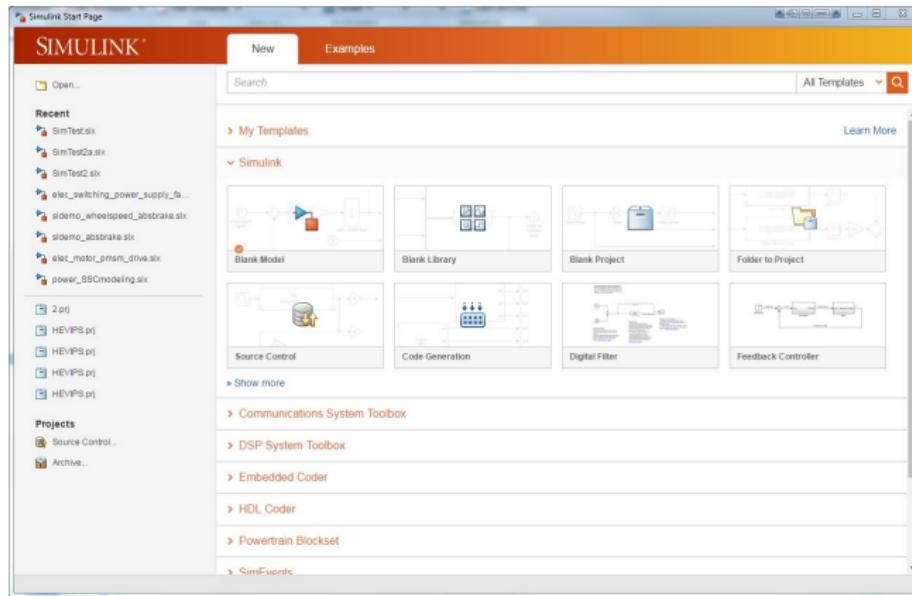
- ▶ При моделиране с алгебрични уравнения
  - ▶ Алгебрични контури - за алгебрична връзка между входа и изхода на блока.
- ▶ При моделиране с диференциални уравнения
  - ▶ обикновени - Когато времеконстантите участващи в диференциалното уравнение са от един порядък
  - ▶ твърди - Системи, които имат едновременно много големи и много малки времеконстнати (stiff)

# Методи за работа със Simulink



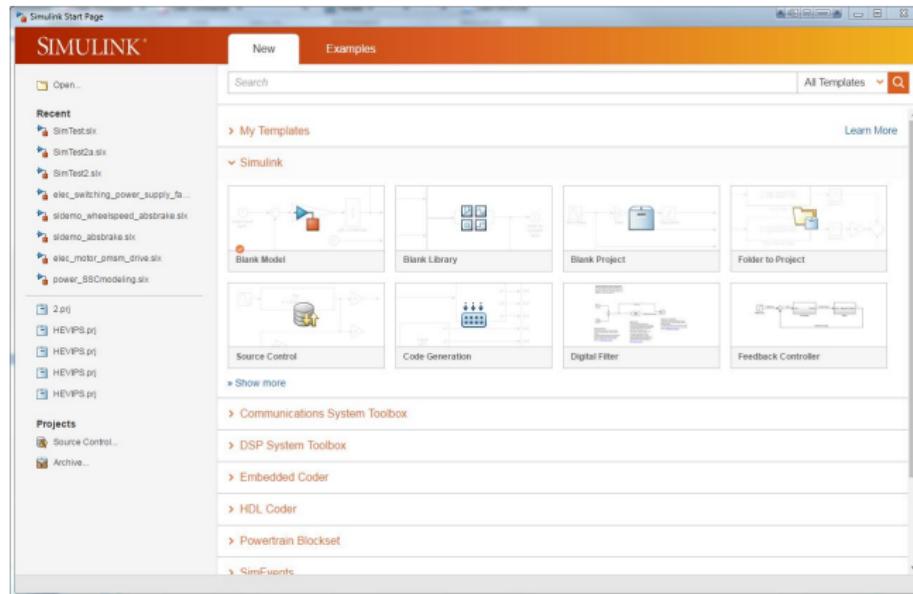
## ► Създаване на модел

# Методи за работа със Simulink



- ▶ Създаване на модел
- ▶ Създаване на библиотека.

# Методи за работа със Simulink



- ▶ Създаване на модел
- ▶ Създаване на библиотека.
- ▶ Създаване на проект - обединява няколко модела, инициализационни скриптове , възможност за контрол на

## Празен модел

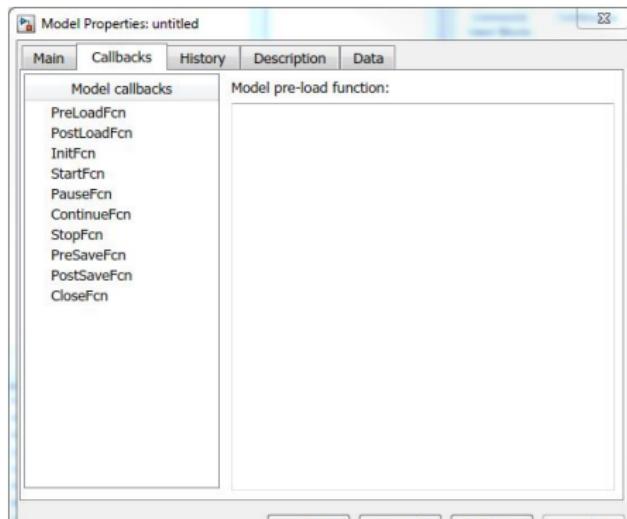
- Модел се създава чрез добавяне на готови блокове от библиотеки (двоен RMB или от Library browser)

## Празен модел

- ▶ Модел се създава чрез добавяне на готови блокове от библиотеки (двоен RMB или от Library browser)
- ▶ Всеки модел може да използва или връща данни в работното пространство на Matlab

## Празен модел

- ▶ Модел се създава чрез добавяне на готови блокове от библиотеки (двоен RMB или от Library browser)
- ▶ Всеки модел може да използва или връща данни в работното пространство на Matlab
- ▶ Всеки модел може да извиква Matlab скриптове преди, повреме или след своето изъпълнение [LMB->Model Properties->Callbacks](#)

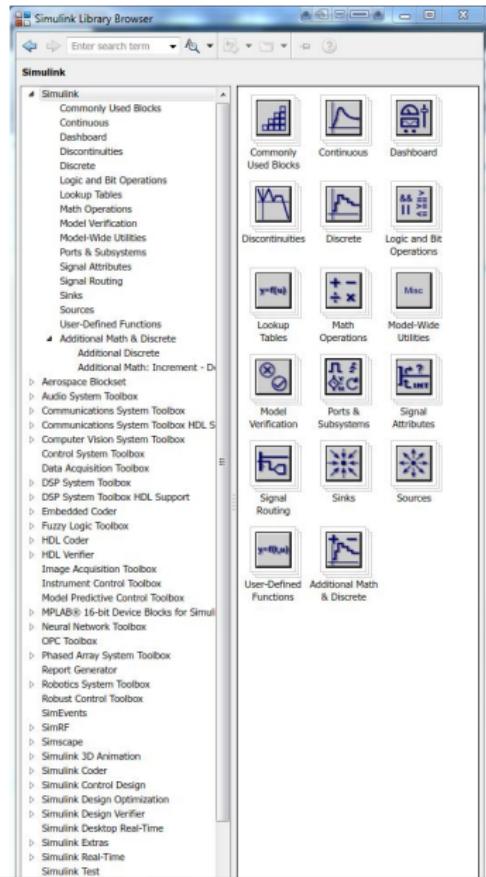


# Въведение в Simulink

## Библиотека Simulink

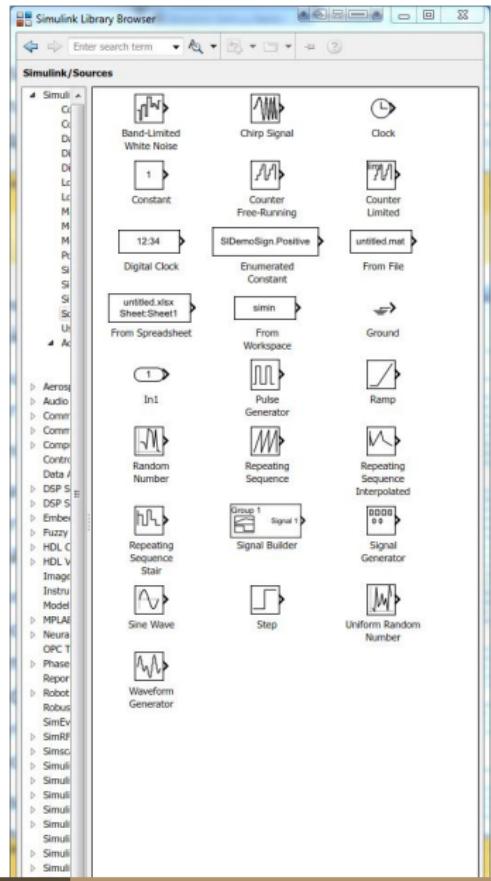
# Основните блокове в библиотека Simulink

- ▶ **Sources:** За генериране на входни сигнали
- ▶ **Sinks:** За визуализация
- ▶ **Math:** Извършване на алгебрични математически действия
- ▶ **Continuous:** Блокове за работа с променливите на състоянието в непрекъснати системи - дефиниране на предавателни функции, интегриране, производни.
- ▶ **Discontinuous:** Блокове за работа с променливите на състоянието в дискретни системи

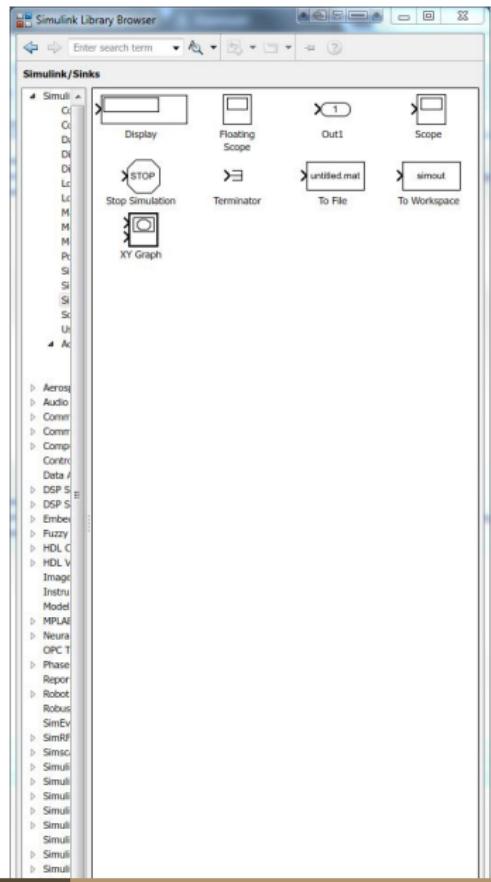


# Основните блокове в библиотека Source

- ▶ **Const:** Константна
- ▶ **Clock:** Текущото време на симулация
- ▶ **Signal Builder:** За генериране на произволни сигнали
- ▶ **From Workspace:** Сигнал от Matlab във вид [time value]
- ▶ **Pulse Generator:** Правоъгълен сигнал, задаване на честота, амплитуда



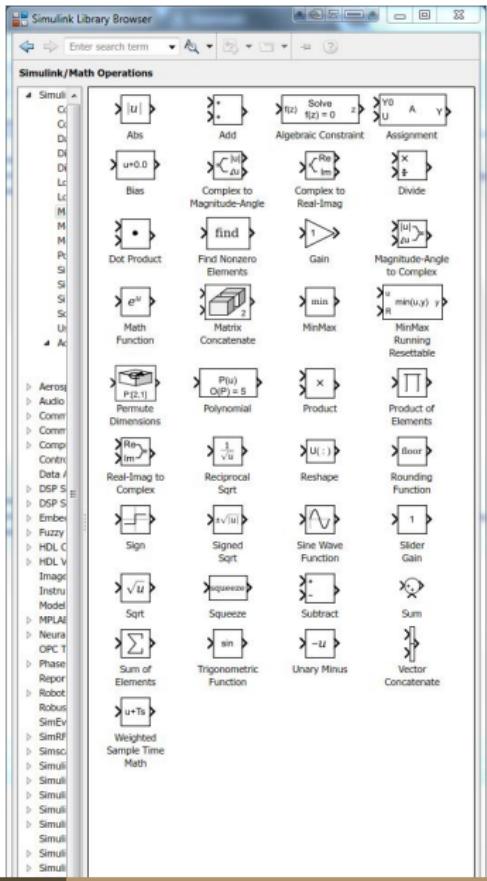
# Основните блокове в библиотека Sinks



- ▶ **Display:** Изобразява текущата стойност, подобно на волтметър
- ▶ **Scope:** За изобразване на графики, подобно на осцилоскоп
- ▶ **To Workspace:** Записва данните в матрица [time value]

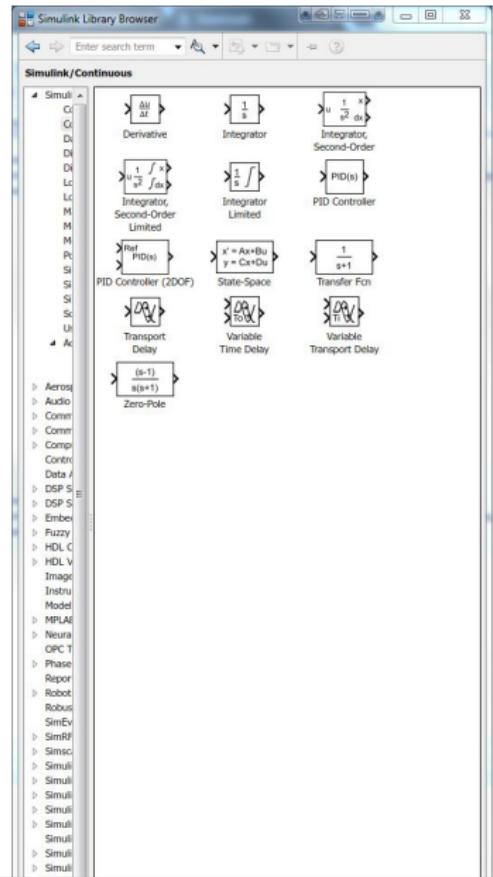
# Основните блокове в библиотека Math

- ▶ **Math function:** основни аналитични функции - експонента, логаритъм, степен, реципрочно, модул
- ▶ **Sum, Gain, Divide, product, bias, abs** - елементарни математически операции



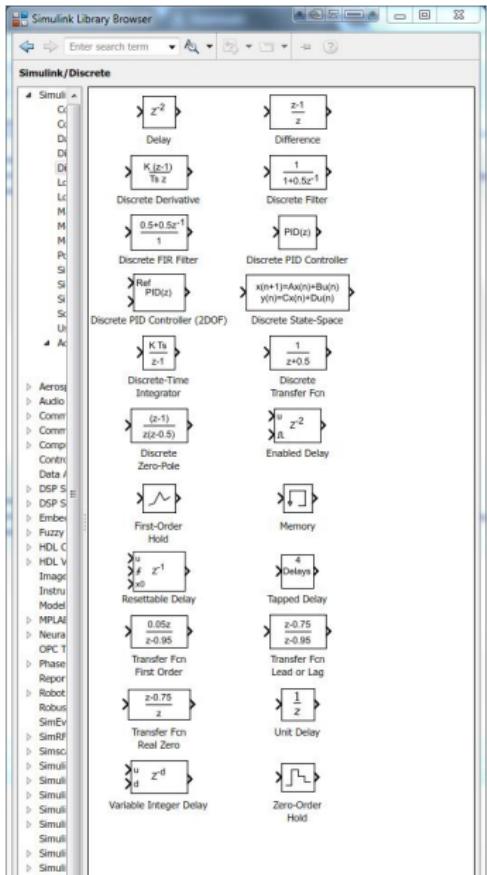
# Основните блокове в библиотека Continuous

- ▶ **Integrator:** Интегриране, като има възможност за задаване на външно нулиране, началната стойност.  
Варианти с двойно интегриране или с ограничение
- ▶ **PID:** Настройка на регулатор, възможност за задаване на всеки от коефициентите, външно или вътрешно заданием вид на реализацията и начално условия
- ▶ **Transfer Fcn:** Задаване на произволна предавателна функция ( от Лапласово преобразуване).
- ▶ **State-Space:** Записване на матрично



# Основните блокове в библиотека Discrete

- ▶ **Memory:** Закъснение с една стъпка на входа - за елиминиране на алгебрични контури.
- ▶ **Discrete PID:** Настройка на регулатор, възможност за задаване на всеки от коефициентите, външно или вътрешно заданием вид на реализацията и начално условия
- ▶ **Discrete Transfer Fcn:** Задаване на произволна предавателна функция (от Z - преобразувание).
- ▶ **Discrete State-Space:** Записване на матрично описание на динамичната система.



# Пример

## Simulink Демонстрация

Да се състави система, посредством Simulink за автоматично регулиране на скоростта на автомобил (Cruise control). Системата да изпълнява следните задачи:

- ▶ Да чете желаната стойност на скоростта на движение [km/h]
- ▶ Да чете текущата стойност на скоростта на движение [km/h]
- ▶ Да управлява ускорението чрез въздействие на педала за ускорение в диапазона (0 - не е натиснат до 1- напълно натиснат)

Управлението да се реализира посредством ПИ регулатор:

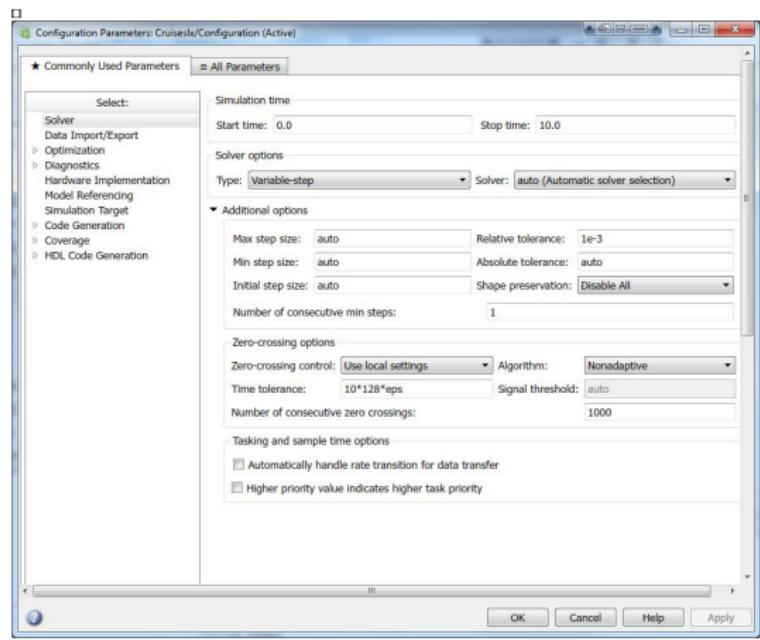
$$u(t) = K_p e(t) + K_i \int_0^t e(\tau) d\tau$$

# Въведение в Simulink

## Основни настройки на модел

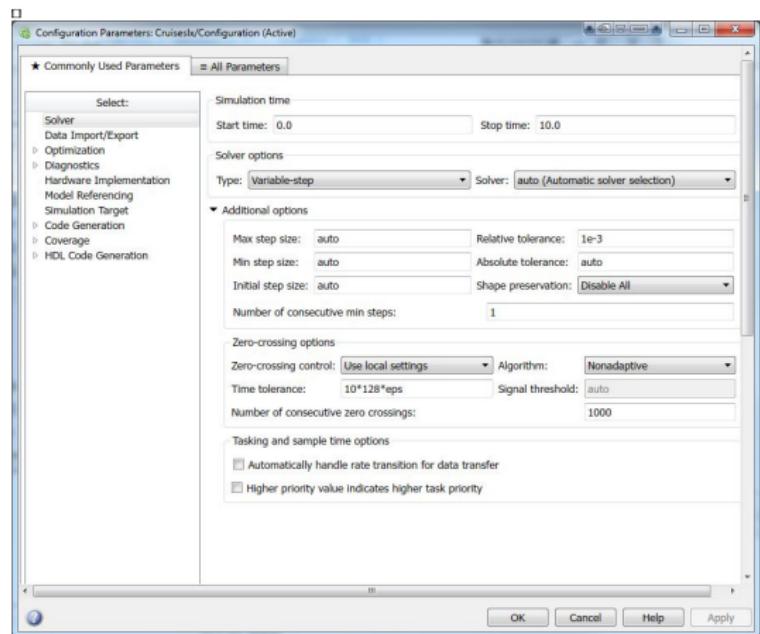
# Настройки за модел

- ▶ Начално време(Start time) и крайно време(Stop time)



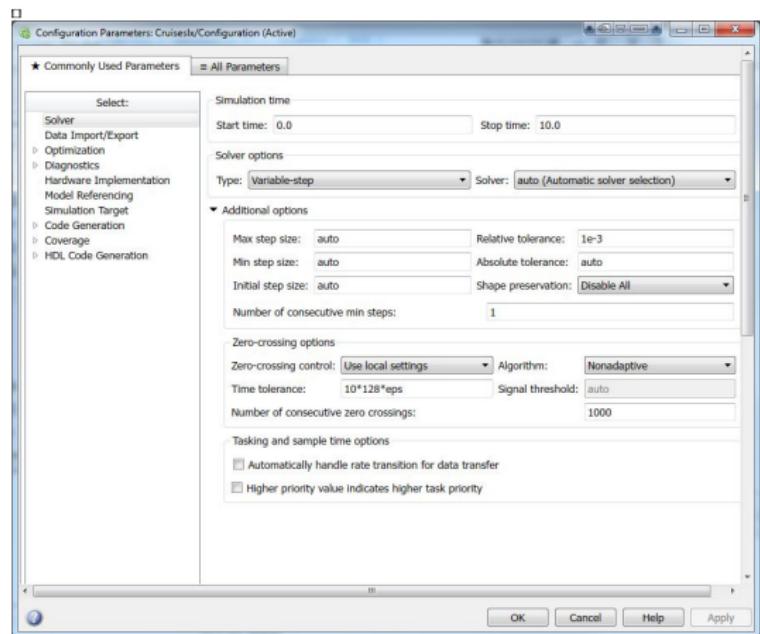
# Настройки за модел

- ▶ Начално време(Start time) и крайно време(Stop time)
- ▶ Променлива или фиксирана стъпка на интегриране



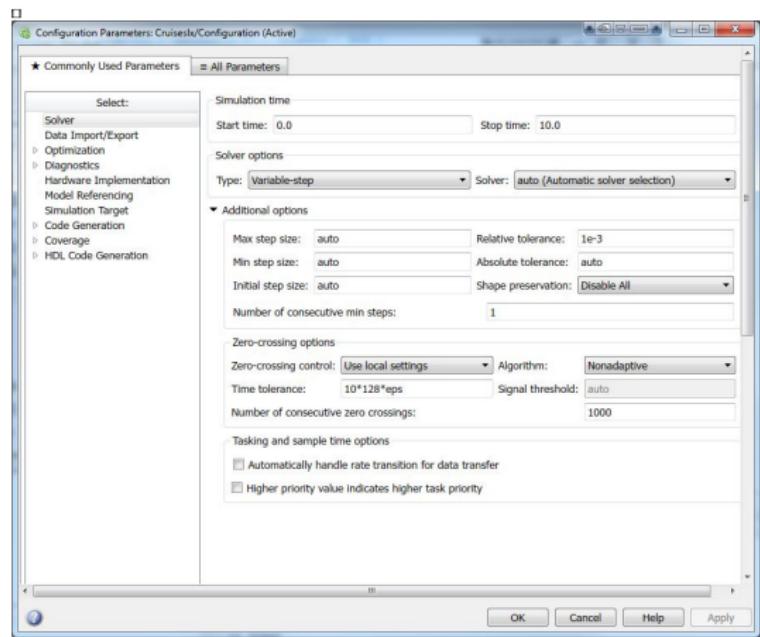
# Настройки за модел

- ▶ Начално време(Start time) и крайно време(Stop time)
- ▶ Променлива или фиксирана стъпка на интегриране
- ▶ Метод за числено интегриране



# Настройки за модел

- ▶ Начално време(Start time) и крайно време(Stop time)
- ▶ Променлива или фиксирана стъпка на интегриране
- ▶ Метод за числено интегриране
- ▶ Избор на максимална, минимална стъпка по аналогия с Pspice



# Основните настройки

- **Relative tolerance** - определя общата грешка, като процент на получената стойност ( $1e-3$  означава 0.1%)

# Основните настройки

- ▶ **Relative tolerance** - определя общата грешка, като процент на получената стойност ( $1e-3$  означава 0.1%)
- ▶ **Absolute tolerance** - максималната стойност на грешката. При **auto** Simulink задава първоначално  $1e-6$ , след това го задава до максималната грешка получена за зададения **Relative tolerance**

## Основните настройки

- ▶ **Relative tolerance** - определя общата грешка, като процент на получената стойност ( $1e-3$  означава 0.1%)
- ▶ **Absolute tolerance** - максималната стойност на грешката. При `auto` Simulink задава първоначално  $1e-6$ , след това го задава до максималната грешка получена за зададения **Relative tolerance**
- ▶ **Shape preservation** - при изключен се увеличава точността при резки промени на производната на решението, за сметка на времето на симулация

# Основните настройки

- ▶ **Relative tolerance** - определя общата грешка, като процент на получената стойност ( $1e-3$  означава 0.1%)
- ▶ **Absolute tolerance** - максималната стойност на грешката. При `auto` Simulink задава първоначално  $1e-6$ , след това го задава до максималната грешка получена за зададения **Relative tolerance**
- ▶ **Shape preservation** - при изключен се увеличава точността при резки промени на производната на решението, за сметка на времето на симулация
- ▶ **Number of consecutive min steps**- дефинира колко пъти симулатора да пробва с по-малка от зададената минимална стъпка преди да се генерира съобщение за грешка

# Променлива или фиксирана стъпка

- ▶ **Variable time step** - Променлива стъпка, дава по-добри при симулация на процеси на компютър, поради по-малкия брой изчисления

# Променлива или фиксирана стъпка

- ▶ **Variable time step** - Променлива стъпка, дава по-добри при симулация на процеси на компютър, поради по-малкия брой изчисления
- ▶ **Fixed time step**- Фиксирана стъпка, задължителна при генериране на код за микроконтролери или програмируема логика (системи в реално време)

# Използван метод за числено интегриране

- ▶ Непрекъснати системи с обикновени диференциални уравнения по подразбиране е `ode45`.

# Използван метод за числено интегриране

- ▶ Непрекъснати системи с обикновени диференциални уравнения по подразбиране е [ode45](#).
- ▶ [Ode23](#) е по-бързо.

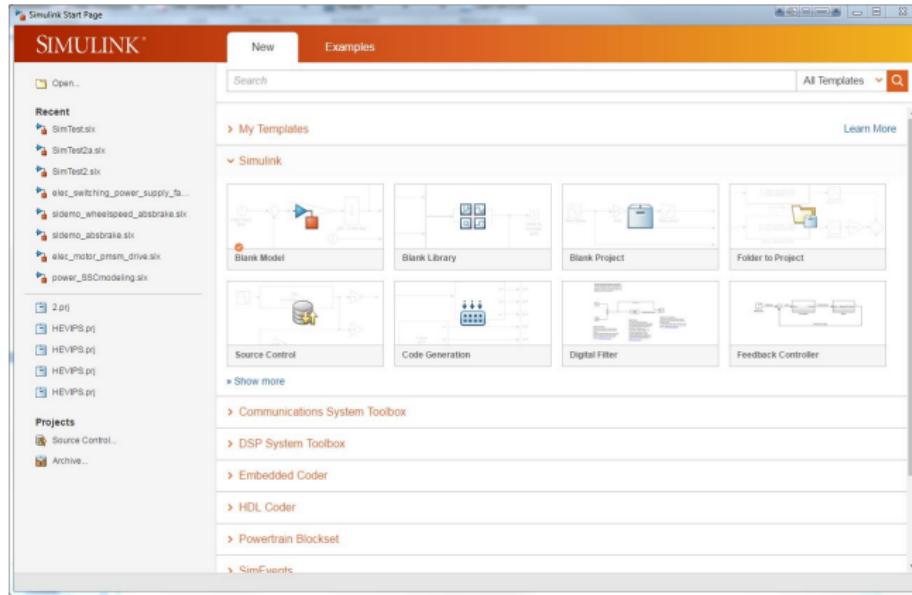
# Използван метод за числено интегриране

- ▶ Непрекъснати системи с обикновени диференциални уравнения по подразбиране е [ode45](#).
  - ▶ [Ode23](#) е по-бързо.
  - ▶ [Ode113](#) е по-точно.
- ▶ Дискретни системи по подразбиране е [ode1](#)

# Използван метод за числено интегриране

- ▶ Непрекъснати системи с обикновени диференциални уравнения по подразбиране е [ode45](#).
  - ▶ [Ode23](#) е по-бързо.
  - ▶ [Ode113](#) е по-точно.
- ▶ Дискретни системи по подразбиране е [ode1](#)
- ▶ За твърди диференциални уравнения -  
[ode15s](#),[ode23s](#),[ode23t](#),[ode23tb](#)

# Проекти в Simulink



## Пример

Да се създаде проект на създадения модел и да се демонстрират възможностите за контрол на версиите

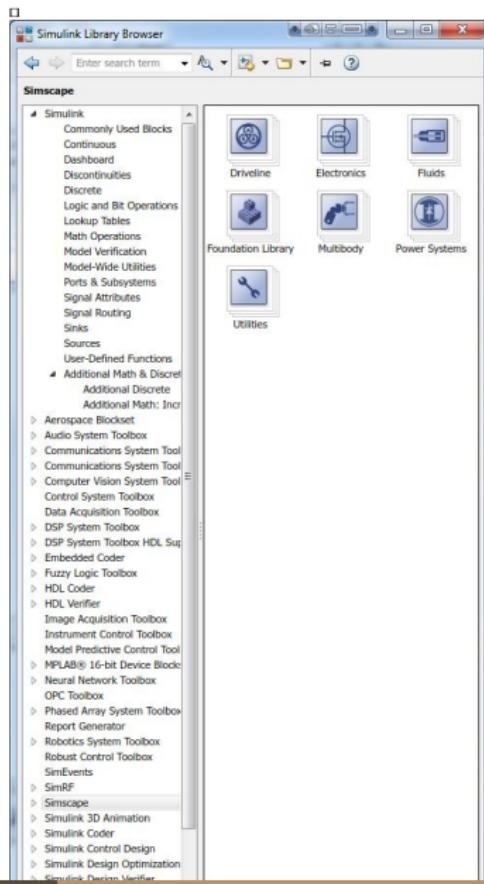
# Симулиране на електронни схеми

# Симулиране на електронни схеми

Библиотека Simscape

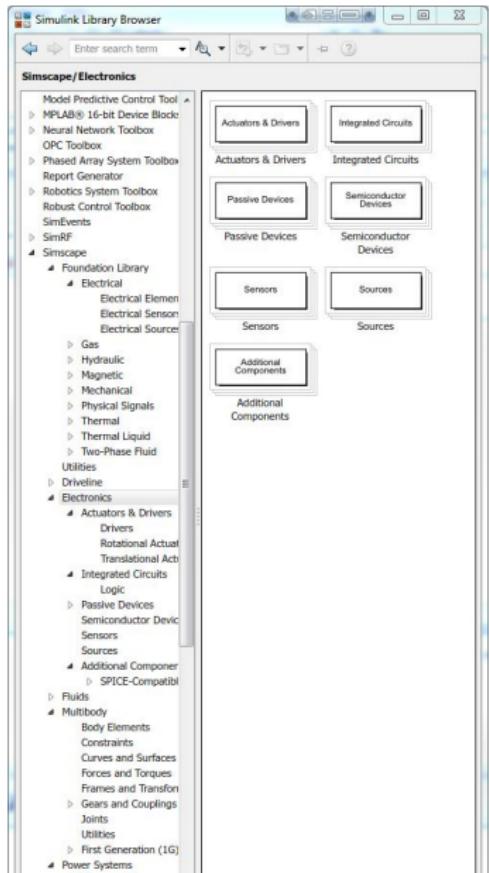
# Библиотека Simscape

- ▶ **Driveline** - за моделиране на моторни превозни средства
- ▶ **Electronics** - Модели на електронни елементи
- ▶ **Fluids** - симулация на хидравлични системи
- ▶ **Power systems** - модели на електрически машини, прекъсвачи, силови електронни устройства, възобновяеми източници
- ▶ **Utilities** - елементи за връзка с други елементи от Simulink библиотеката
- ▶ **Foundation Library** - Базови елементи в електрически, магнитни, хидравлични, топлинни и други



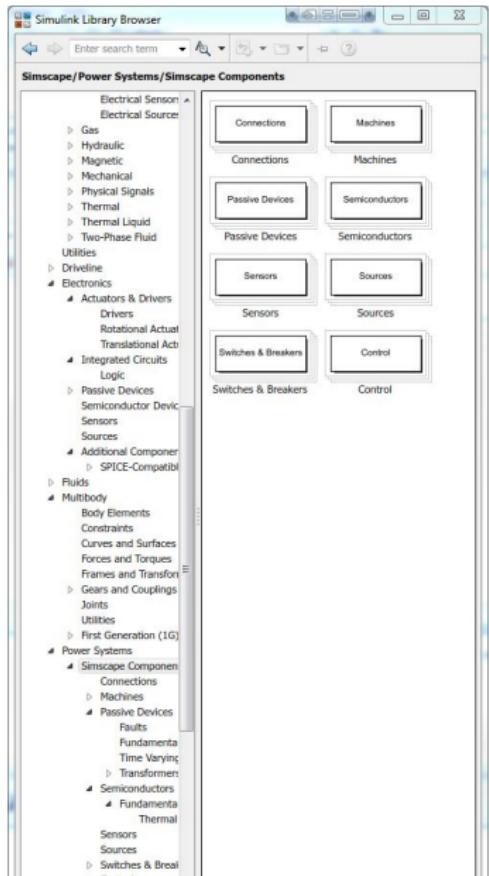
# Блок Electronics на Simscape

- ▶ Semiconductor devices - Модели на полупроводников елементи
- ▶ Additional Components - Spice базирани модели на пасивни и активни елементи
- ▶ Sources - Модели на батерия, фотоволтаична клетка, dc/dc преобразувател
- ▶ Sensors - модели на електрически сензори измерващи налягане, светлина, разстояние, енкодери, сила, топлина.



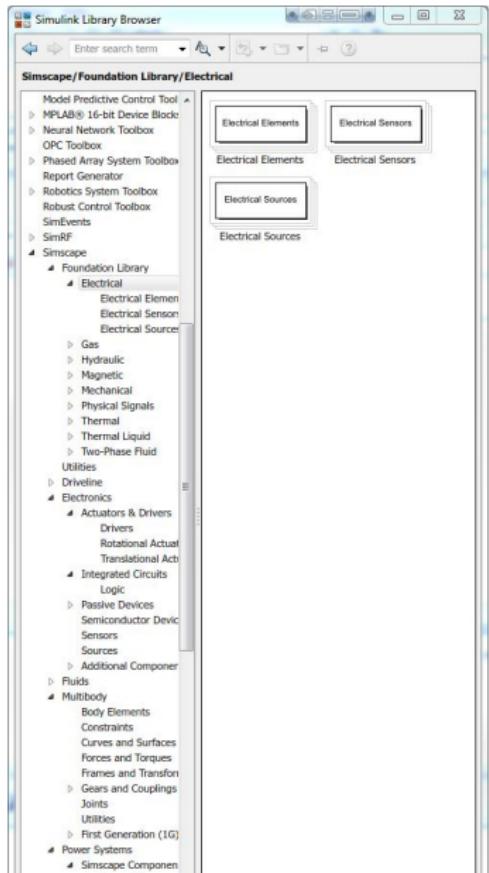
# Блок Power Systems

- ▶ **Machines** - модели на електрически машини - асинхронни, синхронни, с постоянни магнити.
- ▶ **Passive Devices** - модели на трифазни товари - звезда, триъгълник, преносна мрежа
- ▶ **Semiconductors** - модели на изправители (управляеми и неуправляеми), базови елементи и топлинен режим



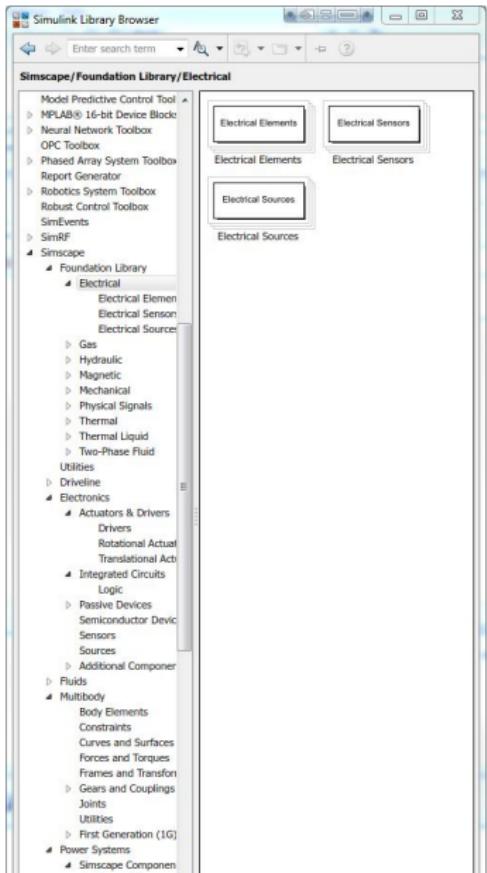
# Блок Foundation Library/Electrical

- ▶ **Electrical Elements** - базови пасивни - R,L,C, трансформатори, ОУ, диод, ключ
- ▶ **Electrical Sensors** - сензори за мерене на ток и напрежение във верига
- ▶ **Electrical Sources** - неуправляеми източници на променлив или постоянен ток и управляеми( ГТУН, ГТУТ, ГНУН, ГНУТ)



# Блок Utilities

- ▶ **Electrical Elements** - базови пасивни - R,L,C, трансформатори, ОУ, диод, ключ
- ▶ **Electrical Sensors** - сензори за мерене на ток и напрежение във верига
- ▶ **Electrical Sources** - неуправляеми източници на променлив или постоянен ток и управляеми( ГТУН, ГТУТ, ГНУН, ГНУТ)

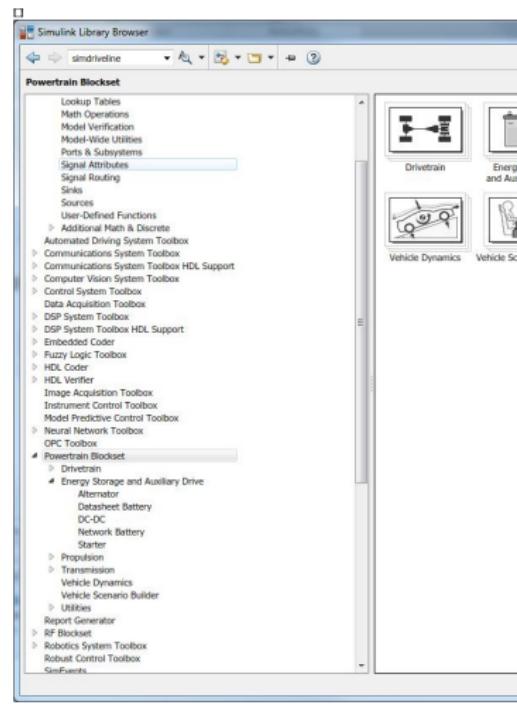


# Симулиране на електронни схеми

## Библиотека Powertrain Blockset

# Библиотека Powertrain Blockset

- ▶ **Drivetrain** - Модели на съединители, планетарни механизми, диференциали и гуми
- ▶ **Energy Storage and Auxiliary Drive** - Модели на акумулаторни батерии, стартери и dc/dc преобразуватели
- ▶ **Propulsion** - Модели на двигатели с вътрешно горене или електрически
- ▶ **Transmission** - модели на скоростни кутии
- ▶ **Vehicle Dynamics** - модел на механичната динамика на автомобил
- ▶ **Vehicle Scenario Builder** - създаване на цикли за тест на ефективността
- ▶ **Utilities** - връзка с Simulink блокове



# Пример2

## Simulink Демонстрация

За изградения проект на Cruise control да се добави модел на автомобил по избор. За опростяване на модела да се моделират следните сили:

- ▶ Аеродинамична сила  $F_{drag} = \frac{1}{2}\rho C_d A v^2$
- ▶ Сила на триене  $F_{roll} = Kv$
- ▶ Двигателна сила  $F_e$

Да се комбинират блоковете на автомобил и неговото автономно управление и да се конфигурират коефициентите на регулатора. Да се приеме, че двете сили се изравняват при 100km/h

# Интегриране с Matlab

## Параметричен анализ

# Функции за комуникация със Simulink

- ▶ Програмно създаване на симулинк обект става с функция `in = Simulink.SimulationInput('modelName')`

# Функции за комуникация със Simulink

- ▶ Програмно създаване на симулинк обект става с функция `in = Simulink.SimulationInput('modelName')`
  - ▶ `modelName.slx` трябва да е в същата директория от която се извиква скрипта.

# Функции за комуникация със Simulink

- ▶ Програмно създаване на симулинк обект става с функция `in = Simulink.SimulationInput('modelName')`
  - ▶ `modelName.slx` трябва да е в същата директория от която се извиква скрипта.
- ▶ Задаване на нова променлива за симулация посредством `setVariable(in,'Fcy',Fcy(i))`

# Функции за комуникация със Simulink

- ▶ Програмно създаване на симулинк обект става с функция `in = Simulink.SimulationInput('modelName')`
  - ▶ `modelName.slx` трябва да е в същата директория от която се извиква скрипта.
- ▶ Задаване на нова променлива за симулация посредством `setVariable(in,'Fcy',Fcy(i))`
- ▶ Програмно извикване на Simulink симулация с функция `simOutputs = sim(simIn)`

# Функции за комуникация със Simulink

- ▶ Програмно създаване на симулинк обект става с функция `in = Simulink.SimulationInput('modelName')`
  - ▶ modelName.slx трябва да е в същата директория от която се извиква скрипта.
- ▶ Задаване на нова променлива за симулация посредством `setVariable(in,'Fcy',Fcy(i))`
- ▶ Програмно извикване на Simulink симулация с функция `simOutputs = sim(simIn)`
- ▶ Записват се само променливите индицирани в Simulink. [RMB-> Log Selected Symbols](#)
- ▶ SimOutputs е структура. `simOutputs(1, 2).logsout4.Values` връща вектор със стойностите от втората симулация

# Пример

## Simulink Демонстрация 2

Да се направи параметричен анализ на изградената система за контролиране на скоростта на автомобил. На обща графика да се изобразят за различни желани стойности на движение(или параметри на регулатора) изхода на системата.

# Литература

# На когото му се чете вкъщи . . .

- ▶ H. Klee.  
*Simulation of Dynamic Systems with MATLAB and Simulink.*  
CRC Press, 2019.
- ▶ E.B. Magrab, S. Azarm, B. Balachandran, J. Duncan, K. Herold, and G. Walsh.  
*An Engineers Guide to MATLAB.*  
Pearson Education, 2011.